

Özgeçmiş



KİŞİSEL

İsim

Erim Ergin

Adres

Bahçeşehir - İstanbul
İstanbul

Telefon numarası

+90 539 439 62 61

E-posta

erimergin@gmail.com

Doğum tarihi

03-05-1995

Doğum yeri

İstanbul

Cinsiyet

Erkek

Sürücü ehliyeti

B

İnternet sitesi

erimergin.com

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/erimergin/>

DİLLER

Türkçe



İngilizce



İLGİ ALANLARI

Dijital & Analog Oyunlar, Tüplü Dalış,
Snowboard

PROFİL

Oyunlarla doğduğumdan beri içli dışlıyım. Hem oyun oynamayı hem de yapmayı büyük bir tutkuyla seviyorum. Projelerimde disiplinli bir yaklaşım benimsemekle birlikte oyun kalitesine büyük özen gösteriyorum. Detaylara verdiğim önem ve yaratıcı çözümlerimle her zaman öne çıkmayı hedefliyorum. Ayrıca, yapay zeka teknolojilerini projelerimde aktif olarak kullanarak yenilikçi ve etkili çözümler geliştirmekteyim

İŞ DENEYİMİ

Kas 2021 - Ağu 2024

Kıdemli Oyun Geliştirici

Vuvy (Mynet Games), İstanbul

Vuvy'de, başlangıçta geliştirilmesi devam eden çeşitli puzzle ve çok oyunculu oyun projelerinde görev aldım. Ardından, Vuvy'nin hızlı geliştirme ve prototip ekibinde rol aldım. Sonrasında, Vuvy'nin geliştirdiği 'Berry Match' adlı Match-3 projesinde yer aldım. Daha sonra, Vuvy'nin 15 yıllık geçmişe sahip ve yüz binlerce aktif oyuncusu bulunan 'Çanak Okey' projesinde 2 seneyi aşkın bir süre aktif olarak görev aldım. Bu projede, oyuna birçok yeni özellik ekleme ve genel iyileştirmelerde önemli bir rol oynadım.

Tem 2020 - Kas 2021

Kurucu Ortak & Lider Oyun Geliştirici

Rare Forge, İstanbul

Üç ortak olarak kurduğumuz Rare Forge adlı şirkette, başlangıçta Supersonic, Kwalee, Lion Games ve Funpac gibi çeşitli yayıncı firmalara proje bazlı oyunlar geliştirdik. Daha sonra Mynet'ten aldığımız yatırımla Rare Forge'ü büyütme sürecine girdik ve bu süreçte mid-core türünde bir mobil oyun olan 'Vanguard Battle Arena' adlı oyunumuzu geliştirdik. Bu oyunun mimarisi ve kod temellerinin oluşturulmasında aktif rol aldım.

Eki 2019 - Tem 2020

Serbest Oyun Geliştirici

Netmarble, İstanbul

Netmarble adlı şirkete çeşitli hyper-casual oyunları outsource olarak geliştirdim. Oyunların tasarımından geliştirilmesine kadar birçok aşamada aktif rol aldım. Projelerden birkaçını soft launch aşamasına kadar ilerleterek oyunların piyasaya sürülmeden önceki son test ve değerlendirme süreçlerine katkıda bulundum.

Nis 2019 - Ağu 2019

Oyun Geliştiricisi

Cratoonz, İstanbul

Cratoonz adlı şirketin kuruluşunda oyun geliştiricisi olarak işe başladım. 'Cat Heroes' isimli puzzle RPG Match-3 türündeki oyunun geliştirilmesinde önemli bir rol üstlendim. Oyunun temellerinin ve mimarisinin oluşturulmasında aktif olarak katkıda bulundum

Haz 2017 - Kas 2018

Kurucu Ortak ve Oyun Geliştiricisi

DGR Games, İstanbul

DGR Games şirketinin kurucusu ve oyun geliştiricisi olarak, 8 kişilik ekibin idari işlerini ve ekip yönetimini üstlendim. Projelerde oyun yazılımlarının geliştirilmesi sürecinde aktif olarak rol aldım.

Haz 2017 - Eyl 2017

Stajyer Oyun Tasarımcısı

Root Games, İstanbul

Üniversitemizdeki Analog Oyun Tasarımı dersinin final projesi kapsamında düzenlenen yarışmada grup olarak 1. olduğumuz için, Root Games'in sunduğu staj fırsatını kazandık. Bu staj sırasında, Star Games tarafından daha önce tasarlanmış olan 'Diriliş Tamga' isimli kutu oyununun oyun mekanikleri ve görsel tasarımı gibi temel öğeleri üzerinde iyileştirme çalışmaları gerçekleştirdik. Oyunun hem görsel tasarımını hem de oyun mekaniğini modernize ederek, yeni bir versiyonunu geliştirdik.

EĞİTİM VE NİTELİKLER

Eyl 2015 - Tem 2020

Dijital Oyun Tasarımı

İstanbul Bilgi Üniversitesi, İstanbul

Türkiye'nin ilk dijital oyun tasarımı lisans programı olan İstanbul Bilgi Üniversitesi'nde Dijital Oyun Tasarımı bölümünü tamamladım. Üniversite eğitimim sırasında, analog oyun tasarımı, oyun teorisi, oyun kültürü, oyun programlama, oyun motorları, 2D tasarım, 3D modelleme, ses tasarımı ve veri analizi gibi multidisipliner bir eğitim aldım.

KURSLAR

Mar 2017 - Ağu 2017

Java ile Uygulama Geliştirme

C & Sistem Programcılar Derneği

160 saat süren Java ile Uygulama Geliştirme sertifika programını tamamladım. Bu program, Java dilinde uygulama geliştirme konusundaki kapsamlı bilgileri öğrenmemi ve uygulamalı projelerde deneyim kazanmamı sağladı.

Şub 2017 - May 2017

Unity ile Oyun Programlama

C & Sistem Programcılar Derneği

100 saat süren Unity ile Oyun Programlama sertifika programını tamamladım. Bu program, Unity oyun motorunda oyun geliştirme süreçleri ve teknikleri konusunda derinlemesine bilgi ve uygulamalı deneyim kazanmama olanak sağladı.

Oca 2017 - Haz 2017

C Programlama Dili

C & Sistem Programcılar Derneği

160 saat süren C Programlama Dili sertifika programını tamamladım. Bu program, C dilindeki temel ve ileri düzey konuları kapsamlı bir şekilde öğrenmeme ve uygulamalı deneyim kazanmama olanak sağladı.

Eki 2016 - Şub 2017

Android Programlama

C & Sistem Programcılar Derneği

160 saat süren Android Programlama sertifika programını tamamladım. Bu program, Android uygulama geliştirme süreçleri ve teknikleri konusunda kapsamlı bilgi ve uygulamalı deneyim kazanmama olanak sağladı.

Haz 2016 - Kas 2016

Java Programlama Dili

C & Sistem Programcılar Derneği

160 saat süren Java Programlama Dili sertifika programını tamamladım. Bu program, Java dilindeki başlangıç düzey konuları kapsamlı bir şekilde öğrenmeme ve uygulamalı deneyim kazanmama olanak sağladı.

Eyl 2014 - Kas 2014

Programlamaya Giriş

C & Sistem Programcılar Derneği

80 saat süren temel seviyede Programlamaya Giriş sertifika programını tamamladım. Bu program, programlamanın temel kavramlarını ve pratiklerini öğrenmemi sağladı.

REFERANSLAR

Vuvy (CTO)	Eren Göç +90 (543) 685 48 89
Vuvy (COO)	Fuat Şeker +90 (533) 369 61 42
Vuvy (Senior Game Developer)	Emre İlkay +90 (537) 545 99 77
Vuvy (Senior Game Developer)	Batuhan Işık +90 (538) 876 81 51

BECERILER

Unity Oyun Motoru	● ● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ● ●
Nesne Yönelimli Programlama	● ● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ● ●
Programlamada Tasarım Desenleri	● ● ● ● ● ●
Photoshop	● ● ● ● ● ●
Data Yönelimli Programlama	● ● ● ● ● ●
Blender	● ● ● ● ● ●
Figma	● ● ● ● ● ●